

## Pneumatischen Kantenanschlag montieren und einstellen



1. Pneumatischen Kantenanschlag auf dem Stichplattenschieber montieren.

Abb. 1: Druckluft-Wartungseinheit komplettieren



- (3) Druckluft-Wartungseinheit
- *S*>
- 2. **Klasse 867-M PREMIUM**: Druckluft-Wartungseinheit (3) montieren. **Klasse 867**: Druckluft-Wartungseinheit (3) ist bereits vorhanden.
- 3. Zusätzliche Druckluft-Wartungseinheit mit Anschluss (4) mit Druckluft-Wartungseinheit (3) verbinden.
- 4. Pneumatikschlauch (2) an Anschluss (5) anschließen.
- 5. Am Druckregler (1) maximal 3 bar einstellen.

Abb. 2: Pneumatischen Kantenanschlag anschließen



(6) - (17) - Kabel (vom Magnetventil)
(7) - Neutralleiter (+ 24 V)



6. Beide Anschlüsse vom Magnetventil (6) an der Steckleiste 7, X22, PIN3 (FF3 OUT) und PIN 1, 7 oder 8 (+24 V) der Platine anschließen.



## Steuerung DAC basic



So legen Sie die Funktion *pneumatischer Kantenanschlag* auf eine Taste am Maschinenarm:

- 1. Technikerebene aufrufen und die Taste, die mit der Funktion *pneumatischer Kantenanschlag* belegt werden soll, drücken.
- 2. Parameter t 51 20 auf den Wert 10 stellen und mit OK bestätigen.
- bie Anzeige wechselt zum Parameter t 11 60.
- 3. Parameter t 11 60 auf den Wert 06 stellen und mit OK bestätigen.

## Steuerung DAC comfort

So legen Sie die Funktion *pneumatischer Kantenanschlag* auf eine Taste am Maschinenarm:

- 1. Tasten **P** und **S** gleichzeitig drücken, um die Technikerebene aufzurufen und das Passwort eingeben (25483).
- Im Menü Bediener Konf. > Ausg. Konfig. den gewünschten Ausgang (FF3 (OUT) (X22) = Ausgang X90.15) wählen und den Modus 41 (pneumatischer Kantenanschlag) zuweisen.
- 3. Im Menü *Bediener Konf. > Eing. Konfig.* den Eingang für die gewünschte Taste wählen und den Modus *26* (pneumatischer Kantenanschlag) zuweisen.
- 4. Im Menü MaschinenKonf. > Kantenanschlag den Kantenanschlag aktivieren (Parameter t 32 00).
- 5. Im Menü MaschinenKonf. > Kantenanschlag > Motor den Modus 0 (pneumatische Version, Parameter t 32 03) zuweisen.



6. Maschine neu starten.