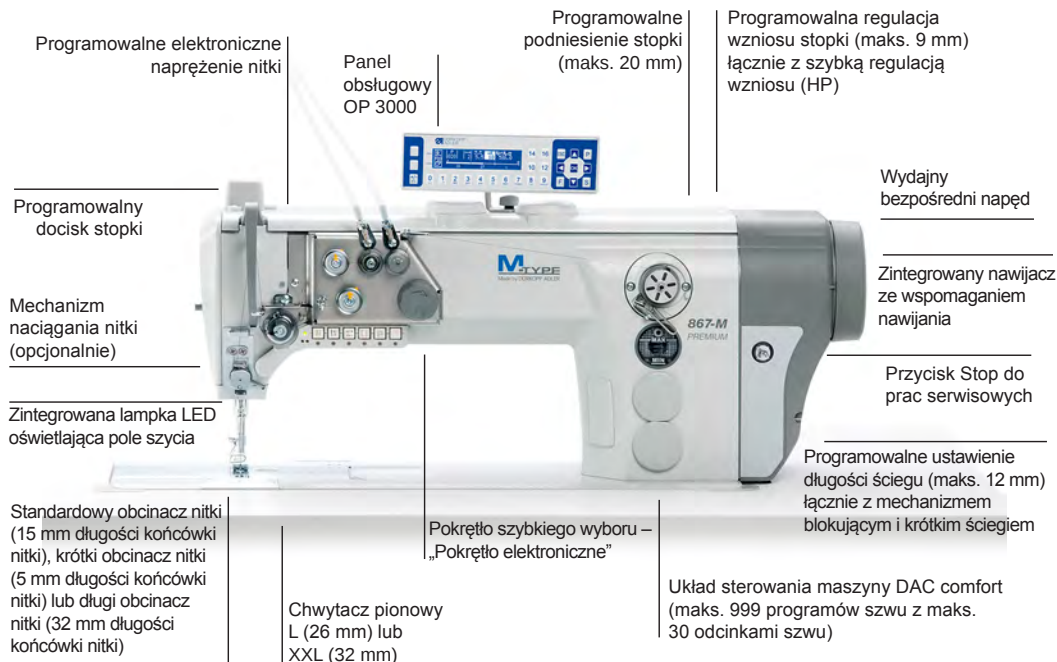
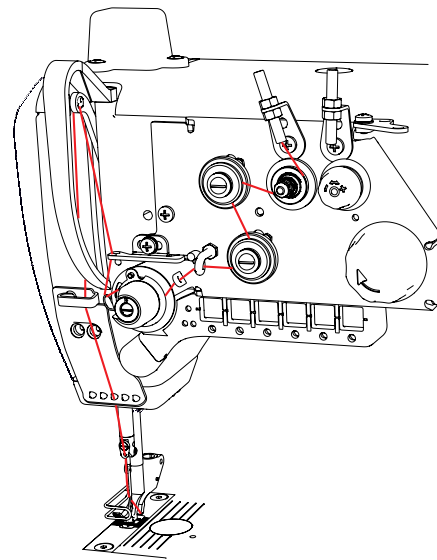


867 PREMIUM – Fakty i USP



Schemat nawlekania



**DÜRKOPP
ADLER**

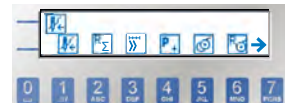
M-TYPE PREMIUM

Informacje
podstawowe



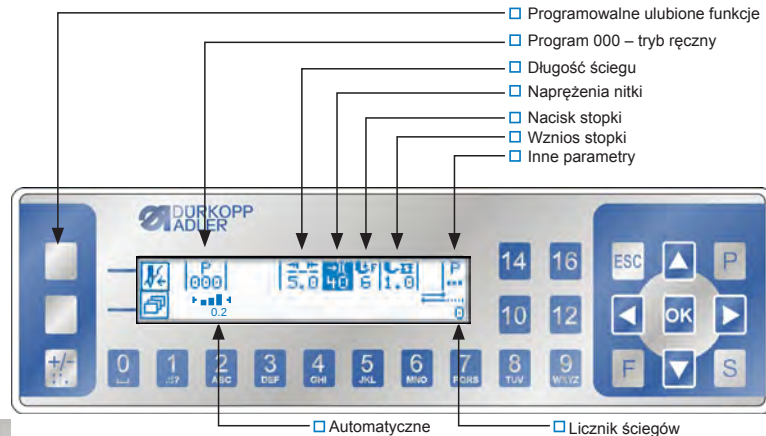
Przypisanie ulubionej funkcji

1. Nacisnąć przycisk .



- (1) Tryb nawlekania
- (2) Pozycja stopki
- (3) Pozycja igły (górną/dół)
- (4) Ustawienie nowego programu szwu
- (5) Nawijacz
- (6) Resetowanie licznika szpuli
- (7) Inne funkcje

2. Nacisnąć jednocześnie wybraną funkcję i przycisk ulubionej funkcji.
→ Przycisk ulubionej funkcji zostaje przypisany, funkcja pojawia się na ekranie głównym.



- ☐ Programowalne ulubione funkcje
- ☐ Program 000 – tryb ręczny
- ☐ Długość ściegu
- ☐ Naprężenia nitki
- ☐ Nacisk stopki
- ☐ Wznios stopki
- ☐ Inne parametry

- ☐ Automatyczne rozpoznawanie grubości materiału
- ☐ Licznik ściegów

Tryb programowania

1. Wybrać tryb programowania.



2. Nacisnąć przycisk .



3. Nacisnąć przycisk .



Zmienić numer programu za pomocą przycisków numerycznych.

4. Nacisnąć przycisk **OK**.



RĘCZNE PROGRAMOWANIE (tryb edycji)

1. Za pomocą przycisku  wybrać odcinek szwu .
2. Nacisnąć przycisk , aby dodać odcinek szwu.



3. Wprowadzić parametry dla wybranego odcinka szwu.
4. Nacisnąć przycisk , aby aktywować kolejny odcinek szwu.
Nacisnąć przycisk , aby dodać odcinek szwu.
5. Wprowadzić wartości dla wybranego odcinka szwu.
→ Wykonać tę czynność w przypadku wszystkich odcinków szwu.
6. Nacisnąć przycisk . → Program zostaje zapisany.

TEACH-IN

1. Nacisnąć przycisk .



2. Ustawić parametry.
3. Wybrać opcję  i szyc pierwszy odcinek szwu.
4. Nacisnąć przycisk  w celu aktywacji kolejnego odcinka szwu; ewentualnie ustawić ponownie parametry i szyc kolejny odcinek szwu.
→ Wykonać tę czynność w przypadku wszystkich odcinków szwu.
5. Zwolnić pedał → Program zostaje zapisany, wyświetlacz pokazuje tryb edycji.



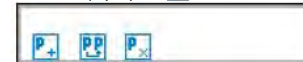
- Możliwość dokonania dokładnych ustawień.
- Nacisnąć przycisk . → Program zostaje zapisany.

Usuwanie programu

1. Wybrać program do usunięcia.
2. Nacisnąć przycisk .



3. Nacisnąć przycisk .



4. Nacisnąć przycisk .
- Program zostaje usunięty.
5. Nacisnąć przycisk .
- Wybór programu jest aktywny.