

**Partie 3: Instructions de programmation, classe 550-12-23; -24; -26**

Version de programme: 55023A01

<b>1.</b>	<b>Généralités</b>	3
<b>2.</b>	<b>Éléments de fonctionnement des touches (Panneau de contrôle 3)</b>	4
<b>3.</b>	<b>Modes de fonctionnement</b>	
3.1	Fonctionnement normal	5
3.2	Fonctionnement automatique	5
3.3	Choix de programme	6
3.3.1	Choix direct d'un modèle programmé	6
3.3.2	Choix d'un modèle par menu	7
3.3.3	Choix d'élément direct dans un modèle	8
3.3.4	Variations du fronçage d'un modèle	8
3.3.5	Programmes spéciaux	8
<b>4.</b>	<b>Fonctions programmables</b>	
4.1	Réglages de modèle	9
4.2	Réglages d'une étape	9
4.3	Création d'un nouveau modèle	10
4.4	Modifications temporaires dans une étape	11
4.5	Mémoriser des modifications dans le programme	11
4.6	Effacer une étape	11
4.7	Insertion d'une étape	12
4.8	Effacer un programme	12
<b>5.</b>	<b>Multitest à l'aide des touches</b>	13
5.1	Affichage de la classe de la machine	13
5.2	Affichage de la date du logiciel	13
5.3	Affichage modification d'entrée	14
5.4	Mise en service de sorties uniques	15
5.5	Affichage des positions de la pédale	16
5.6	Affichage du nombre de tours effectif	16
5.7	Affichage de l'état du compte-tours du donneur de position	16
<b>6.</b>	<b>Réglage des paramètres</b>	
6.1	Réglages de base de la machine	17
6.1.1	Liste des paramètres	17
6.1.2	Degré d'étirement	18
6.1.3	Avance du ruban	18
6.1.4	Condensation des points	19
6.1.5	Longueur de base des points	19
6.1.6	Tension supplémentaire du fil	20
6.1.7	Position de l'aiguille à l'arrêt	20
6.1.8	Position du pied presseur à l'arrêt	20

6.1.9	Réglage de la vitesse 1	21
6.1.10	Réglage de la vitesse 2	21
6.1.11	Réglage de la vitesse 3	22
6.1.12	Vitesse maximum	22
6.1.13	Intensité de la diode DEL	23
6.1.14	Fin de fonction de refroidissement de l'aiguille	23
6.1.15	Activation du terminal	23
6.1.16	Actionnement du ruban	24
6.1.17	Cran de sûreté pour la touche de levée haute	24
6.2	Paramètres de fonctionnement de la couture	25
6.2.1	Liste de paramètres du système de couture	25
6.2.2	Sens de rotation	26
6.2.3	Nombre de tours 10	26
6.2.4	Nombre de tours 20	27
6.2.5	Nombre de tours 30	27
6.2.6	Nombre de tours 40	28
6.2.7	Nombre de tours maximum	28
6.2.8	Programmation du nombre de tours	29
6.2.9	Freinage maximum	29
6.2.10	Position de démarrage 1	30
6.2.11	Position de retrait 1	30
6.2.12	Position de démarrage 2	31
6.2.13	Position de retrait 2	31
6.2.14	Position de démarrage 3	32
6.2.15	Position de retrait 3	32
6.2.16	Frein de mise à l'arrêt	33
6.2.17	Puissance de démarrage	33
6.2.18	Puissance de frein 1	33
6.2.19	Puissance de frein 2	34
6.2.20	P-diviseur	34
6.2.21	I-diviseur	34
6.2.22	Angle de dérive	35
6.2.23	Positionnement ciblé	35
<b>7.</b>	<b>RESET</b>	<b>36</b>



# 1. Généralités

Ces instructions de programmation contiennent des informations importantes sur une utilisation sûre, compétente et économique de la nouvelle génération de commande "**DAC**" (Dürkopp Adler Control).

## Avantages de la programmation

L'utilisateur peut programmer sans restrictions 999 modèles programmables avec des programmes ayant jusqu'à 99 étapes.

Nombre maxi des pas: 2650

- Les longueurs des points de base se laissant choisir: 3, 4, 5, 6 mm.
- 5 différentes valeurs des parcours pour les coutures lisses.
- Tension-fil supplémentaire à partir d'une certaine valeur de fronçage
- Une tension-ruban supplémentaire peut être ajoutée.
- 31 valeurs de fronçage se laissant choisir.
- Initialisation de tous les paramètres (Reset).
- Tous les paramètres sont réglables par les touches.
- Il est possible de régler tous les paramètres concernant l'entraînement par les touches.
- Programmation à grande échelle.
- L'entraînement de la machine est commandé directement par la pédale.

## Programmes de réglage et de contrôle

Le **DAC** est équipé d'un système extensif de vérification et supervision, le **MULTITEST**.

Un micro-ordinateur prend les fonctions de commande, contrôle les coutures et indique des faux maniements et les défauts de fonctionnement.

Les fautes et les résultats des contrôles sont indiqués par une affichage digital. Au moment d'un fonctionnement sans problèmes il affiche des informations sur la mise en service et les procédés concernant les coutures.

Des erreurs de manipulation ou des défauts de fonctionnement sont interrompus par le système.

Dans des cas déterminés, il faut arrêter l'interrupteur principal au moment de corriger des erreurs pour des raisons de sécurité.

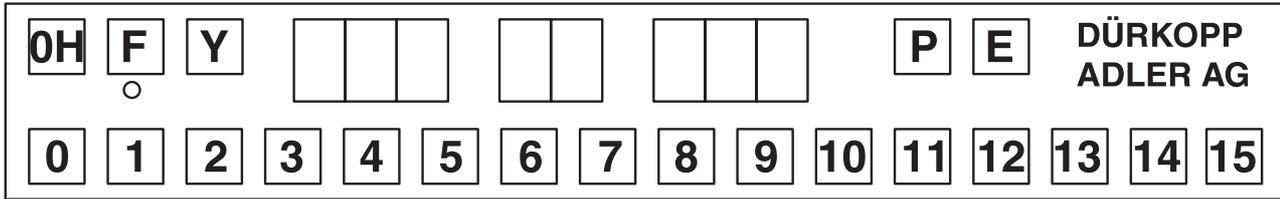
Une partie des messages relatifs aux défauts de fonctionnement est uniquement adressée au personnel spécialisé.

Des programmes spéciaux facilitent des ajustements mécaniques et rendent possible l'examen immédiat des éléments d'entrée et de sortie.



## 2. Eléments de fonctionnement des touches (Panneau de controle 3)

L'entrée et la sortie de données sont effectuées par des touches. Les données sont visualisées par un affichage digital qui indique 8 chiffres divisés en 3 blocs.



### Affichage

Dans le fonctionnement normal l'affichage indique les éléments suivants:

4.5 23 017

3 chiffres à gauche: Indication des valeurs de fronçage

2 chiffres au milieu: Indication de l'étape

3 chiffres à droite: Indication du numéro du modèle

Si un programme de contrôle ou des moyens semblables est activé, l'affichage indique des paramètres divers.

Touches	Fonction
1 bis 15	Réglage des valeurs de fronçage
0H	Surface 0 avec ruban (couture lisse)
0	Surface 0H sans ruban (couture rectiligne)
F	Mettre en service la tension de la bande (la fonction active est signalée par la diode DEL verte)
Y	Fonctions spéciales
P	Touche de programmation
E	Entrée des numéros de programmation
	Entrée des numéros de l'élément
Y et F	Enclencher/déclencher le menu des paramètres (réglage de base de la machine).
Y et E	Enclencher/déclencher les paramètres du moteur de couture.
Y et P	Enclencher/déclencher le mode de programmation. Mise en ou hors service du mode édition



### 3. Mode de fonctionnement

#### 3.1 Fonctionnement normal (sans programmation)

La séquence suivante de touches permet d'activer le fonctionnement normal.

- Enfoncer la touche "P".  
L'affichage indique :

- - - P

- Entrer "000"  
Choisir le modèle 0.

ou

- Maintenir enfoncée la touche "P" et appuyer sur la touche "E".

0 0

En fonctionnement normal, les affichages des numéros d'étape et des numéros d'élément sont arrêtées.

#### 3.2 Fonctionnement automatique

Dans le fonctionnement automatique les affichages des numéros d'étape et des numéros d'élément indiquent le modèle sélectionné et l'étape activée.

Le système automatique comprend les fonctions suivantes:

- Exécution automatique
- Mode de travail avec programmation (teach-in) pour la création d'un nouveau modèle
- Mode édition pour changer les modèles existants

L'utilisateur a recours à 998 programmes existants.

Si la carte à mémoire arrive à la limite de sa capacité d'enregistrement, il faut effacer des programmes enregistrés.

Un programme (modèle) se compose d'un jusqu'à 99 éléments.

Un élément contient entre 1 et 99 séquences d'instructions (étapes).

Toutes les fonctions admissibles peuvent être assignées à un pas partiel.

La longueur du programme dépend de la capacité de mémoire de la commande. La gestion de la mémoire des programmes est dynamique.



### 3.3 Choix d'un programme

#### 3.3.1 Choix direct d'un modèle programmé

Si le numéro de modèle n'est pas enregistré, il est possible de l'entrer directement.

##### Succession de manoeuvres

- Enfoncer la touche "P".  
L'indication à l'affichage est la suivante:

- - - P

- Entrer le numéro de modèle.  
L'entrée des numéros se fait par les touches 0 jusqu'à 9. Après avoir entré le troisième chiffre, l'entrée se termine automatiquement. Appuyant sur la touche "E", on peut terminer l'entrée du numéro de modèle avant d'avoir entré trois chiffres. Si le modèle est enregistré dans la mémoire, l'indication à l'affichage est la suivante:

- - - P 567

- Après l'activation d'un programme, régler le pas 01 après 2 secondes.  
Le programme fonctionne immédiatement.  
Le mode de fonctionnement automatique est mis en service.
- Si le modèle n'est pas enregistré dans la mémoire, l'affichage commence à clignoter à gauche. Il faut maintenir enfoncée la touche "Y" et appuyer la touche "P" afin de préparer la mise en route d'un nouveau programme (voir chapitre 4.3). L'enfoncement de la touche "E" arrête le choix du programme.



### 3.3.2 Choix d'un modèle par menu

Si le numéro de modèle n'est pas enregistré, il est possible de passer en revue successivement tous les modèles programmés.

#### Succession de manoeuvres

- Enfoncer la touche "P".  
L'indication à l'affichage est la suivante :

- - - P

- Enfoncer la touche "Y".  
L'affichage indique le premier programme mémorisé.  
Tout enfoncement de la touche "Y" affiche le nombre du modèle suivant dans la liste.  
S'il n'y a plus de modèles programmés dans la mémoire, l'indication à l'affichage est la suivante :

- Y- P - - -

S'il n'y a plus de programmes dans la mémoire, l'indication à l'affichage est comme suit:

- Y- P - no

- Si on veut choisir le programme indiqué, enfoncer la touche "E".  
L'indication à l'affichage est la suivante.

- Y- P 567

après 2 secondes environ l'affichage visualise la première étape.



### 3.3.3 Choix d'élément dans un modèle

Dans le fonctionnement automatique il est possible de choisir à tout moment un élément déterminé du modèle choisi.

- Enfoncer la touche "E".
- Entrer un numéro d'élément à deux chiffres avec les touches 0 jusqu'à 9. Le numéro est indiqué dans l'affichage du numéro d'élément.  
Après l'entrée du second chiffre le premier numéro d'étape de l'élément est indiqué.  
Si cet élément n'existe pas, on est relégué à nouveau à l'étape 'E'.

#### Observation

Après avoir fait le choix direct d'un élément dans un modèle programmé, uniquement les étapes de cet élément sont exécutées. La première étape de l'élément en question du modèle activé est affichée. Tout enfoncement de la commande manuelle guide l'utilisateur d'une étape aux suivantes jusqu'à la fin de l'élément ou du modèle. Ensuite on recommence automatiquement par la première étape de l'élément.

On peut arrêter le fonctionnement normal du programme uniquement par le choix d'un autre programme.

### 3.3.4 Variations du fronçage d'un modèle

Pour l'adaptation des valeurs de fronçage aux tissus différents dans le même modèle, on peut varier les valeurs de fronçage par +1,0 et -1,0 respectivement (offset de la valeur de fronçage). Il ne s'agit que d'un réglage momentané qui est annulé au moment de mettre en service la tension et de choisir un autre modèle.

#### Arrêt de l'offset de la valeur de fronçage

- Enfoncer la touche "P" et appuyer sur la touche "0".  
L'affiche indique le message suivant :

0 OF

#### Offset de la valeur de fronçage -1,0

- Enfoncer la touche "P" et appuyer en plus la touche "7".  
L'indication à l'affichage est la suivante :

- 1 OF

#### Offset de la valeur de fronçage +1,0

- Enfoncer la touche "P" et appuyer en plus la touche "8".  
L'indication à l'affichage est la suivante :

1 OF

### 3.3.5 Programmes spéciaux

#### Programme 999

Moyennant ce programme, la machine sera transformée en une machine avec rasage des bords, sans entrer les valeurs de fronçage. La vitesse maxi sera augmenté à 3500 t/min.  
Les touches pour les valeurs de fronçage n'auront aucune fonction.



## 4. Fonctions programmables

Tout programme (=modèle) mémorise le réglage de la machine qui est décrit dans le chapitre suivant. Le réglage du modèle doit être réalisé avant de mettre en service le mode de programmation.

### 4.1 Réglage de modèle

La programmation d'un modèle est liée au réglage de la machine qui comprend les valeurs suivantes:

- CRC (somme de vérification) de modèle
- Longueur de base du point (3, 4, 5, 6 mm) (voir chapitre 6.1.5)
- Degré d'étirement (0-5) (voir chapitre 6.1.2)
- Valeur de départ du fronçage pour une augmentation de la tension de la bande (0-15) (voir chapitre 6.1.6)
- Condensation des points en règle générale oui ou non (voir chapitre 6.1.4)
- Avance de la bande disponible ou arrêtée (voir chapitre 6.1.3)
- Mécanisme de l'avance de la bande disponible / arrêté (voir chapitre 6.1.16)
- Numéro d'étapes d'un modèle
- Numéro de modèle

### 4.2 Réglage d'une étape

Toute étape mémorise les réglages suivants:

- Valeur de fronçage (0-15) incluant les demi-valeurs
- Tension de la bande supplémentaire mis en ou hors service
- Surface OH avec la bande / sans la bande
- Levage en position haute oui / non
- Condensation du point mise en ou hors service
- Signalisation de la fin d'un élément



### 4.3 Création d'un nouveau modèle

Avant la création d'un nouveau modèle il faut impérativement entrer les paramètres spécifiques au modèle (voir chapitre 4.1).

- Enfoncer la touche "P".

- - - P

- Entrer le numéro de programme à 3 chiffres.  
L'affichage de gauche doit clignoter.  
S'il ne clignote pas, c'est que le programme choisi est déjà disponible.

- - - P 5 6 7

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "P".  
A l'affichage central il apparaît "01".  
Les points à l'affichage central clignotent.

0.1 5 6 7

- Entrer la valeur de fronçage en appuyant sur une des touches de 0 à 15.

Activer d'éventuelles fonctions supplémentaires de l'étape en appuyant sur une des touches suivantes :

- **F** : Tension supplémentaire du ruban
- **0H/0** : 0H - Surface avec / sans ruban
- Levage haut
- Condensation des points

- Quand il faut programmer une fin d'élément, appuyer sur la touche "E".  
Il apparaît à l'affichage :

05.0 05 e 01

- Utiliser la commande manuelle.  
La valeur entrée est mémorisée.  
La valeur suivante peut être entrée.
- Cette succession de programmation va se poursuivre jusqu'à l'étape 99. Ensuite, le mode de programmation se termine automatiquement.
- Si le programme a moins de 99 étapes, achever le mode de programmation en maintenant la touche "Y" et en appuyant sur la touche "P".  
Procès d'identification de la fin d'un programme, c'est à dire que la lettre "e", entrée, sera transformée en "E" dans le dernier pas.  
Le display présentera le premier pas du nouveau programme.  
Le modèle est maintenant mémorisé et on le choisit pour le fonctionnement automatique.



#### 4.4 Modifications temporaires dans une étape

Chaque fonction dans une étape peut être modifiée à volonté. Cette modification n'est valide que pour le programme en question. Lorsque l'on quitte cette étape, ces modifications ne sont pas mémorisées. On peut également modifier les paramètres.

- Appuyer sur la touche de la valeur de fronçage désirée.  
La nouvelle valeur de fronçage apparaît à l'affichage gauche.  
A la prochaine utilisation du programme, c'est l'ancienne valeur qui sera à nouveau valide.

#### 4.5 Mémoriser des modifications dans le programme

S'il faut modifier le programme pour longtemps, procéder comme suit :

- Choisir le pas qui doit être changé.
- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "P".  
On bascule en mode édition.  
Les valeurs décimales à l'affichage de l'étape clignotent.

	4.5	2.3.	5	6	7
--	-----	------	---	---	---

- Entrer la nouvelle valeur de fronçage.
- Entrer d'éventuels nouveaux paramètres, comme par exemple une tension supplémentaire de fil.
- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "P".  
Tout le programme est mémorisé.  
Le programme se poursuit avec l'étape modifiée.

#### 4.6 Effacer une étape

Dans le mode édition les étapes uniques peuvent être effacées.

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "P".  
On bascule en mode édition.  
Les valeurs décimales à l'affichage de l'étape clignotent.

	4.5	2.3.	5	6	7
--	-----	------	---	---	---

- Maintenir la touche "Y" et maintenir la touche "P" et la touche "E" environ 2 secondes.  
L'étape affichée s'efface.  
Les étapes suivantes sont décalées d'une place vers l'avant.
- Si on lâche toutes les touches, l'étape qui reste à cette place affichera ses données.

1	4.5	2.3.	5	6	7
---	-----	------	---	---	---

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "P".  
Le mode d'édition sera débrayé.



## 4.7 Insertion d'une étape

En mode édition des étapes isolées peuvent être ajoutées.

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "P".  
On bascule en mode édition.  
Les valeurs décimales à l'affichage de l'étape clignotent.

	4	.	5		2	.	3		5		6		7
--	---	---	---	--	---	---	---	--	---	--	---	--	---

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
On ajoute une étape au modèle.  
On procède directement par les touches.  
Afin de signaler la nouvelle étape l'affichage de la valeur de fronçage reste sombre.

				2	.	3		5		6		7
--	--	--	--	---	---	---	--	---	--	---	--	---

- Le pas précédent sera déplacé en arrière.
- Entrer une nouvelle valeur de fronçage.
- Entrer d'éventuels nouveaux paramètres, comme par exemple une tension supplémentaire de fil.
- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "P".  
Le mode d'édition sera débrayé.

## 4.8 Effacer un programme

Si l'on doit effacer un programme activé, on peut donc le faire avec les touches suivantes:

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur les touches "P" et "E".  
L'affichage suivant apparaît avec un numéro de modèle qui clignote.

-	-	-	P		5		6		7
---	---	---	---	--	---	--	---	--	---

- Il faut maintenir 2 secondes les touches, le numéro de modèle s'éteint alors. Après avoir lâché toutes les touches, on est ramené à l'entrée du numéro de modèle.

-	-	-	P				
---	---	---	---	--	--	--	--

- Le numéro du modèle sera indiqué par la lumière clignotante pendant 10 secondes.  
Un nouveau numéro du modèle se laisse entrer.
- Sans entrer un nouveau numéro du modèle le programme retournera au mode de travail normal.



## 5. Multitest à l'aide des touches

Le mode test s'active si l'on maintient appuyée la touche "Y".

On peut choisir les programmes test suivants :

1. Affichage de la classe de la machine
2. Affichage logiciel date
3. Modification des entrées
4. Mise en service de sorties uniques
5. Affichage des positions de la pédale
6. Affichage du nombre de tours effectif
7. Affichage de l'état du compte-tours (position)

### Succession des manoeuvres

- Lors de la mise en service de la machine à coudre, maintenir la touche "Y".

Le mode test se met en marche.

Il apparaît l'affichage suivant :

t e s t - - - -

- Lâcher la touche "Y".  
Le premier affichage de test apparaît.
- Par chaque frappe de la touche "Y", on enclenche un programme test supplémentaire.  
Après le 7ème programme test, le premier revient à nouveau.
- Le programme test sera terminé par le déclenchement et enclenchement.

### 5.1 Affichage de la classe de la machine

Dans ce programme test on ne peut pas entrer des données. Seule la classe de la machine s'affiche, comme par exemple :

5 5 0 2 3 A 0 1

### Succession de manoeuvres

- Mise en fonction du mode test (voir chapitre 5).
- Avancer jusqu'au programme souhaité en frappant la touche "Y".

### 5.2 Affichage logiciel date

Dans ce programme test on ne peut pas entrer des données. Seule la date du logiciel s'affiche, par exemple :

2 7 . 1 1 . 9 7

### Succession de manoeuvres

- Mise en fonction du mode test (voir chapitre 5).
- Avancer jusqu'au programme souhaité en frappant la touche "Y".



### 5.3 Affichage des modifications d'entrée

Dans ce programme test on contrôle toutes les entrées. L'affichage montre toute modification d'une entrée.

N°	Descriptif
1	Manette condensation des points
2	Manette ciseau vertical
3	Manette modification du levage
4	Manette aiguille en position haute
5	Commutateur de réglage de vitesse 2600
6	Commutateur de réglage de vitesse 2380
7	Commutateur genouillère pour interruption du fronçage
9	Etape suivante
14	Commutateur avance du ruban
15	Commutateur déplacement du ruban vers l'arrière
16	Contrôleur de ruban

#### Succession de manoeuvres

- Mise en fonction du mode test (voir chapitre 5).
- Avancer jusqu'au programme souhaité en frappant la touche "Y".
- Faire une entrée manuellement.  
Il apparaît à l'affichage par exemple :

E 1 6 = OFF

E 0 1 = on



## 5.4 Mise en service de sorties uniques

Dans ce programme test toutes les entrées peuvent être mises en service séparément. La modification d'une manette apparaît à l'affichage.

N°	Descriptif
1	Levage du pied presseur
2	Clapet magnétique tension du fil
3	Clapet magnétique du ciseau vertical
4	Clapet magnétique modification du levage
5	Clapet magnétique tension du ruban
6	Refroidissement de l'aiguille
9	Clapet magnétique avance du ruban / soufflage
10	Clapet magnétique blocage du ruban
11	Clapet magnétique ciseaux du ruban
13	Diode DEL de condensation des points
14	Diode DEL pour ciseau vertical
15	Diode DEL pour condensation des points
20	Cylindre multi-position II position 1
21	Cylindre multi-position II position 2
22	Cylindre multi-position II position 4
23	Cylindre multi-position II position 8
24	Cylindre multi-position II position 16
25	Cylindre multi-position I position 16
26	Cylindre multi-position I position 8
27	Cylindre multi-position I position 4
28	Cylindre multi-position I position 2
29	Cylindre multi-position I position 1

### Succession de manoeuvres

- Mise en fonction du mode test (voir chapitre 5).
- Avancer jusqu'au programme souhaité en frappant la touche "Y".
- Par la touche "P" on peut passer en revue les sorties.
- Par les touches **0** à **9** on peut choisir directement des sorties isolées.
- Appuyer sur la touche "E".  
Le commutateur passe directement à la position souhaitée pour la sortie choisie.  
Il apparaît à l'affichage par exemple :

A 1 1 = o n



## 5.5 Affichage des positions de la pédale

Par ce test on peut vérifier si la pédale transmet correctement toutes les positions au moteur EFKA.

### Succession de manoeuvres

- Mise en fonction du mode test (voir chapitre 5).
- Avancer jusqu'au programme souhaité en frappant la touche "Y".
- Appuyer sur la touche "E".  
Il apparaît à l'affichage :

P e d A I 0 0

- Placer la pédale dans la position voulue.  
Selon la position de la pédale il apparaît à l'affichage une des valeurs suivantes:

Affichage	Position
-2;-1	Pédale en arrière
0	Position hors service
1	Pédale légèrement vers l'avant
...	
13	Pédale à fond vers l'avant

## 5.6 Affichage du nombre de tours effectif

Par ce test on contrôle le nombre de tours du moteur.

### Succession de manoeuvres

- Mise en fonction du mode test (voir chapitre 5).
- Avancer jusqu'au programme souhaité en frappant la touche "Y".
- Appuyer sur la touche "E".  
Le moteur démarre et se met ensuite en position 1.
- A l'aide de la pédale, programmer le nombre de tours du moteur.  
Il apparaît à l'affichage par exemple :

n - t 1 6 5 3

## 5.7 Affichage de l'état du compte-tours du donneur de position

Par ce test on peut vérifier l'état du compte-tours du donneur de position de l'aiguille.

### Succession des manoeuvres

- Mettre la machine en fonction test (voire chapitre 5)
- Frapper sans cesse la touche "Y" jusqu'à l'obtention du programme recherché
- Appuyer sur la touche "E".  
Le moteur est ainsi enclenché et se met ensuite en position 1 .  
Par la pédale ou manuellement on peut maintenant tourner le bras de transmission.  
On peut lire la position à l'affichage.

P O S 0 7 0



## 6. Instauration des paramètres

### 6.1 Réglages de base de la machine

L'entrée des paramètres de base ne peuvent se faire qu'après arrêt du moteur de la machine à coudre et serviront à tout mode de fonctionnement.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.

				Y	F				
--	--	--	--	---	---	--	--	--	--

- Appuyer brièvement sur la touche "Y"  
A chaque fois un paramètre supplémentaire va se mettre en fonction.
- Maintenir fermement la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Le paramètre menu va disparaître.

#### 6.1.1 Liste des paramètres

N	Nom	Valeurs	Valeur initiale
0	CRC	0-255	0
1	réservé		0
2	Degré d'étirement	0-5	0
3	Avancement du ruban	0-1	0
4	Condensation des points	0-1	0
5	Longueur de base du point	3,4,5,6,	5
6	Tension supplémentaire du fil	0-15	4,0
7	Position d'arrêt de l'aiguille	1-2	1
8	Position d'arrêt du pied presseur	1-2	1
9	Limite de la vitesse 1	100-10000	1500
10	Limite de la vitesse 2	100-10000	2000
11	Limite de la vitesse 3	100-10000	2500
12	Nombre de tours maximum	100-10000	3000
13	Puissance d'éclairage, diodes lumineuses (LED's)	0-15	8
14	Rètardeur au de élançement du refroidissement de l'aiguille (*10 ms)	0-10000	200
15	Libérer le domaine de fonctionnement du panneau de contrôle 1	0-1	0
16	Fonctionnement de la bande	0-1	0
17	Hauteur de levage	0-1	0



### 6.1.2 Degré d'étirement

Ici on ajuste la valeur de parcours pour les coutures lisses dans les tissus fins.

0 0 Y F - 0 2

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y", se déplacer jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondant au degré d'étirement souhaité.

Touche 0 : Degré d'étirement 0

Touche 1 : Degré d'étirement 1

Touche 2 : Degré d'étirement 2

Touche 3 : Degré d'étirement 3

Touche 4 : Degré d'étirement 4

Touche 5 : Degré d'étirement 5

Pour les coutures lisses ( "0" ou bien "OH" ) , l'affichage du degré d'étirement s'inscrit.

### 6.1.3 Avancement du ruban

Par ce paramètre on met hors ou en service l'avancement du ruban. Si, en le cas de la 550-12-26, toutes les coutures doivent être produites avec ruban, débrayer l'avancement transport du ruban.

0 Y F - 0 3

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Avancer par une frappe répétée de la touche "Y" jusqu'au paramètre choisi.
- Appuyer sur la touche correspondant au choix voulu d'avance du ruban.  
Touche 0 : L'avance est mise hors fonction  
Touche 1 : L'avance est mise en fonction



#### 6.1.4 Condensation des points

Par ce paramètre on détermine comment la condensation des points va être mise en service.

Paramètre = 0 : La condensation des points peut être mis en service ou hors service par la touche "Condensation des points".

Paramètre = 1 : La condensation des points, dans le cas des coutures lisses, est toujours en fonction. La touche "Condensation des points" n'a pas de fonction.

0	Y	F	-	0	4
---	---	---	---	---	---

##### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F". Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" se déplacer jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondant à la condensation des points.

Touche 0 : La condensation des points n'est pas en fonction. Il peut être activé par la touche "Condensation des points" dans le cas de coutures lisses.

Touche 1 : La fonction "Condensation des points" est toujours en fonction dans le cas de coutures lisses.

La condensation des points ne s'effectue que pour les coutures lisses.

#### 6.1.5 Longueur de base du point

Par ce paramètre on détermine la longueur de base du point. On peut la régler de 3, 4, 5 ou 6 mm.

5	Y	F	-	0	5
---	---	---	---	---	---

##### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F". Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une pression répétée de la touche "Y" arriver jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondant à votre choix.
  - Touche 3 : Longueur du point 3 mm
  - Touche 4 : Longueur du point 4 mm
  - Touche 5 : Longueur du point 5 mm
  - Touche 6 : Longueur du point 6 mm



### 6.1.6 Tension supplémentaire du fil

Par ce paramètre on détermine à partir de quel taux de fronçage on doit mettre en fonctionnement la tension supplémentaire du fil.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une pression répétée de la touche "Y" arriver jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche de fronçage à partir de laquelle la tension supplémentaire du fil peut être déclenchée.  
Touche 1: Depuis l'indice de fronçage 1 jusqu'à  
Touche 15: L'indice de fronçage 15

### 6.1.7 Position de l'aiguille à l'arrêt de la machine

Par ce paramètre on détermine la position de l'aiguille lors de l'interruption de fonctionnement de la machine.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" se déplacer jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondant à la position souhaitée de l'aiguille.  
Touche 0 : Aucun positionnement  
Touche 1 : Position 1 (basse)  
Touche 2 : Position 2 (haute)  
Touche 3: Position au point mort EFKA

### 6.1.8 Position de la tête de couture lors de l'arrêt

Par ce paramètre on détermine la position du pied presseur lorsque la machine stoppe.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F" .  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" arriver jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondant à la position souhaitée du pied presseur.  
Touche 1 : Position 1 (basse)  
Touche 2 : Position 2 (haute)



### 6.1.9 Réglage de la vitesse 1

Par ce paramètre on détermine le réglage de la vitesse 1

1 5 0 Y F - 0 9

L'affichage du réglage de la vitesse est à multiplier par 10. Seuls les trois premiers chiffres de l'indice s'inscrivent.  
(par exemple vitesse 1000-affichage 100)

#### Succession des instructions

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F"  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" obtenir le paramètre souhaité.
- Communiquer la vitesse à l'aide des touches 0 jusqu'à 9.  
Après la frappe du troisième chiffre la donnée sera automatiquement enregistrée.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer par la touche "E".

### 6.1.10 Réglage de la vitesse

Par ce paramètre on détermine la vitesse du réglage de vitesse 2.

2 0 0 Y F - 1 0

On doit multiplier par 10 l'affichage du réglage de la vitesse. Seuls les trois premiers chiffres de l'indice doivent être programmés.  
(par exemple : nombre de tours 1000-affichage 100).

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Affichage des paramètres du menu.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Donner la vitesse par l'intermédiaire des touches 0 à 9.  
Après l'entrée du troisième chiffre la programmation est faite automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, finir par la frappe de la touche "E".



### 6.1.11 Réglage de la vitesse 3

Par ce paramètre on détermine la vitesse du réglage de la vitesse 3.

2 5 0 Y F - 1 1

On doit multiplier par 10 l'affichage du réglage de la vitesse. Il suffit d'entrer les trois premiers chiffres de l'indice de vitesse. (par exemple : nombre de tours 1000-affichage 100).

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F". Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Donner à l'aide des touches 0 à 9 la vitesse. Après le troisième chiffre, la donnée est enregistrée automatiquement. S'il y a moins de trois chiffres, finir par la touche "E".

### 6.1.12 Vitesse maximum

Par ce paramètre on détermine la vitesse maximum.

3 0 0 Y F - 1 2

Il faut multiplier par 10 le réglage de la vitesse affiché. Ne donner que les trois premiers chiffres de l'indice de vitesse. (par exemple : nombre de tours 1000-affichage 100)

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F". Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Donner la vitesse à l'aide des touches de 0 à 9. Après l'entrée du troisième chiffre, la donnée s'enregistre automatiquement. S'il y a moins de trois chiffres, finir en tapant la touche "E".



### 6.1.13 Intensité de la diode DEL

Par ce paramètre on détermine la puissance de l'éclairage de l'affichage DEL.

0 8 Y F - 1 3

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Choisir la touche correspondant au degré d'éclairage souhaité.  
Touche 1: Eclairage minimum  
jusque  
Touche 15: Eclairage maximum

### 6.1.14 Fin de fonction de refroidissement de l'aiguille

Par ce paramètre on détermine le temps mis par l'aiguille pour terminer son refroidissement.

2 0 0 Y F - 1 4

L'unité de mesure donnée correspond aux unités de temps, une unité de temps correspond à 10 ms.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Entrer l'indice de refroidissement de l'aiguille à l'aide des touches 0 à 9. Après l'entrée des trois premiers chiffres, la donnée s'enregistre automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, finir en tapant la touche "E".

### 6.1.15 Activation du terminal

Par ce paramètre on peut éventuellement activer le panneau de controle 1 (écran).

0 Y F - 1 5

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Taper la touche correspondante :  
Touche 0: Inactivation  
Touche 1: Activation



### 6.1.16 Actionnement du ruban

Par ce paramètre on détermine la mise ou non en service du mécanisme d'avance du ruban et du contrôleur de ruban.

0  Y F - 1 6

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondante :  
Touche 0: aucune avance de ruban (550-12-23; -24)  
le contrôleur de ruban n'est pas en service  
Touche 1: avec avance de ruban (550-12-26)  
le contrôleur de ruban est en service, s'il faut coudre avec un ruban.

### 6.1.17 Cran de sûreté pour la touche de levée haute

Par ce paramètre on détermine comment la touche de levée haute doit être positionnée.

0  Y F - 1 7

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "F".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Choisir la touche correspondante à la fonction souhaitée :  
Touche 0: Fonctionnement de la touche  
Touche 1: Fonction avec cran de sûreté



## 6.2 Paramètres de fonctionnement de la couture

La signification et le jeu des fonctions des paramètres isolés doit fonctionner séparément du système de fonctionnement de la couture.



### ATTENTION!

Les modifications ne doivent être apportées que par du personnel qualifié et spécialisé en ce domaine.

Après la modification de ces paramètres il faut redémarrer le système de commande, afin que toutes ces transformations soient opérantes.

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Il s'affiche alors ceci :

Y n

Les paramètres du fonctionnement du système de couture peuvent être affichés et modifiés.

- Appuyer brièvement sur la touche "Y".  
A chaque fois un paramètre va s'initialiser.
- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
On retourne ainsi en mode normal.

### 6.2.1 Liste de paramètres du système de couture

N°	Nom	Indice Standard
0	CRC	0
1	réservé	0
2	sens de la rotation	0
3	nombre de tours 10	1000
4	nombre de tours 20	2000
5	nombre de tours 30	3000
6	nombre de tours 40	4000
7	nombre de tours maximum	3000
8	positionnement du nombre de tours	500
9	freinage maximum	25
10	position 1 de piquage	10
11	position 1 de retrait	30
12	position 2 de piquage	160
13	position 2 de retrait	180
14	position 3 de piquage	430
15	position 3 de retrait	470
16	position de frein d'arrêt	5
17	position de démarrage	32
18	position de freinage 1	10
19	position de freinage 2	250
20	diviseur-P	1
21	diviseur-I	160
22	angle de dérive	0
23	positionnement ciblé	0



## 6.2.2 Sens de rotation

Par ce paramètre on détermine dans quel sens le système de couture doit tourner.

	1		Y	n	-	0	2
--	---	--	---	---	---	---	---

### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondante au sens de rotation souhaité :  
Touche 0: vers la droite  
Touche 1: vers la gauche

## 6.2.3 Nombre de tours 10

Par ce paramètre on peut programmer le nombre de tours 10.

1	0	0	Y	n	-	0	3
---	---	---	---	---	---	---	---

Il faut multiplier le nombre de tours affiché par 10.  
Il suffit de donner les trois premiers chiffres de l'indice.  
(par exemple : nombre de tours 1000 - affichage 100)

### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" s'avancer jusqu'au paramètre souhaité.
- Entrer le nombre de tours souhaité à l'aide des touches 0 à 9.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres, les données sont enregistrées automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, finir en tapant la touche "E".



#### 6.2.4 Nombre de tours 20

Par ce paramètre on détermine le nombre de tours 20.

200Yn - 04

Il faut multiplier par 10 le chiffre affiché. Il suffit d'entrer les trois premiers chiffres.

(par exemple : nombre de tours 1000 - affichage 100)

##### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Entrer le nombre de tours souhaité à l'aide des touches 0 à 9.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres, les données sont automatiquement enregistrées.  
S'il y a moins de trois chiffres, finir par la touche "E".

#### 6.2.5 Nombre de tours 30

Par ce paramètre on détermine le nombre de tours 30.

300Yn - 05

Il faut multiplier le chiffre du nombre de tours affiché par 10. Il suffit d'entrer les trois premiers chiffres.

(par exemple : nombre de tours 1000 - affichage 100)

##### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Entrer le nombre de tours souhaité à l'aide des touches 0 à 9.  
Après l'entrée du troisième chiffre, les données sont enregistrées automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, finir par la touche "E".



## 6.2.6 Nombre de tours 40

Cet indice est momentanément utilisé par le système de couture de EFKA pour le réglage de la vitesse. Cet indice se change donc à partir du programme de commande.

Par ce paramètre on détermine le nombre de tours 40.

1 0 0 Y n - 0 6

Il faut multiplier par 10 le nombre de tours affiché. On ne tient compte que des trois premiers chiffres de l'indice.  
(par exemple : nombre de tours 1000 - affichage 100).

### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Entrer le nombre de tours souhaité à l'aide des touches 0 à 9.  
Après l'entrée du troisième chiffre, les données sont automatiquement enregistrées.  
S'il y a moins de trois chiffres à entrer, terminer en appuyant sur la touche "E".

## 6.2.7 Nombre de tours maximum

Par ce paramètre on détermine le nombre de tours maximum.

1 0 0 Y n - 0 7

Le nombre de tours maximum affiché est à multiplier par 10. Seuls les trois premiers chiffres doivent être donnés.  
(Par exemple : nombre de tours 1000 - affichage 100).

### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y", parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Entrer le nombre de tours souhaité à l'aide des touches 0 à 9.  
Après l'entrée du troisième chiffre les données sont automatiquement enregistrées.  
S'il y a moins de trois chiffres à entrer, terminer en appuyant sur la touche "E".



## 6.2.8 Programmation du nombre de tours

Par ce paramètre on détermine la programmation du nombre de tours.

5 0 0 Y n - 0 8

Il faut multiplier par 10 le nombre de tours programmé qui apparaît à l'affichage. (Par exemple : nombre de tours 1000 - affichage 100).

### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer le nombre de tours souhaité.  
Après l'entrée du troisième chiffre, les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'entrée des données par la frappe de la touche "E".

## 6.2.9 Freinage maximum

Par ce paramètre on peut programmer le nombre de tours lié au degré de freinage.

0 2 5 Y n - 0 9

Il faut multiplier le degré de freinage affiché par 10. Seuls les trois premiers chiffres de l'indice doivent être entrés. (Par exemple : nombre de tours 1000 - affichage 100).

### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y", parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9, entrer le nombre de tours souhaité.  
Après l'entrée du troisième chiffre les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'entrées des données en appuyant sur la touche "E".



### 6.2.10 Position de démarrage 1

Par ce paramètre on détermine la position de démarrage 1.

0 1 0 Y n - 1 0

L'affichage de la position se réfère à 512 impulsions par rotation.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Entrer la position à l'aide des touches 0 à 9.  
Après l'entrée du troisième chiffre les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'entrée des données par la touche "E".

### 6.2.11 Position de retrait 1

Par ce paramètre on détermine la position 1 du retrait.

0 3 0 Y n - 1 1

L'affichage de la position se réfère à 512 impulsions par rotation.

#### Succession des instructions

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la position.  
Après l'entrée du troisième chiffre les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'entrée des données par la touche "E".



### 6.2.12 Position de démarrage 2

Par ce paramètre on détermine la position 2 du démarrage.

1 6 0 Y n - 1 2

L'affichage de la position se réfère à 512 impulsions par rotation.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la position.  
Après l'entrée du troisième chiffre les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".

### 6.2.13 Position de retrait 2

Par ce paramètre on détermine la position 2 de retrait.

1 8 0 Y n - 1 3

L'affichage de la position se réfère à 512 impulsions par rotation.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la position.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".



### 6.2.14 Position de démarrage 3

Par ce paramètre on détermine la position 3 de démarrage.

4 3 0 Y n - 1 4

L'affichage de la position se réfère à 512 impulsions par rotation.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la position.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".

### 6.2.15 Position de retrait 3

Par ce paramètre on peut déterminer la position 3 du retrait.

4 7 0 Y n - 1 5

L'affichage de la position se réfère à 512 impulsions par rotation.

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la position.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".



### 6.2.16 Frein de mise à l'arrêt

Par ce paramètre on peut déterminer la puissance du frein d'arrêt.

0 0 5 Y n - 1 6

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer le degré de puissance du frein.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".

### 6.2.17 Puissance de démarrage

Par ce paramètre on peut définir la puissance de démarrage de la commande de couture.

0 3 2 Y n - 1 7

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la puissance de démarrage.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".

### 6.2.18 Puissance de frein 1

Par ce paramètre on peut définir la puissance de frein 1 de la commande de couture.

0 1 0 Y n - 1 8

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la puissance de frein 1.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".



### 6.2.19 Puissance de frein 2

Par ce paramètre on peut définir la puissance de frein 2 de la commande de couture.

250 Yn - 19

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer la puissance de frein 2.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".

### 6.2.20 P-diviseur

Par ce paramètre on peut définir le diviseur P de la commande de couture.

001 Yn - 20

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer le diviseur P.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".

### 6.2.21 I-diviseur

Par ce paramètre on peut définir le diviseur I de la commande de couture.

160 Yn - 21

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer le diviseur I.  
Après l'entrée des trois premiers chiffres, les données s'enregistrent automatiquement.  
S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".



### 6.2.22 Angle de dérive

Par ce paramètre on peut définir l'angle de dérive de la commande de couture.

000Yn - 22

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E". Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- A l'aide des touches 0 à 9 entrer l'angle de dérive. Après l'entrée des trois premiers chiffres les données s'enregistrent automatiquement. S'il y a moins de trois chiffres, terminer l'application par la touche "E".

### 6.2.23 Positionnement ciblé

Par ce paramètre on peut mettre en ou hors service le positionnement ciblé de la commande de couture.

0Yn - 23

#### Succession des manoeuvres

- Maintenir la touche "Y" et appuyer sur la touche "E". Les paramètres du menu s'affichent.
- Par une frappe répétée de la touche "Y" parvenir jusqu'au paramètre souhaité.
- Appuyer sur la touche correspondante au positionnement ciblé.  
Touche 0: Positionnement ciblé hors fonction  
Touche 1: Positionnement ciblé en fonction



## 7. RESET

Par la combinaison des touches **OH**, **F** et **Y** appuyées, le chargement initial de tous les paramètres passe en indices standards.

- Appuyer sur **OH**, **F** et **Y** et les maintenir appuyées. Il apparaît l'affichage "**chargement initial**".

U r l a d e n

- S'il faut renvoyer les paramètres aux indices standards : Appuyer sur la touche "**E**" brièvement.

En cas de la **550-12-26** il faut ré-enclencher le transport du ruban après un RESET.

Réajuster les paramètres de la machine 3 et 16 pour la valeur 1.

- Maintenir la touche "**Y**" et appuyer sur la touche "**F**".  
Les paramètres du menu s'affichent.
- Par l'actionnement répété de la touche "**Y**" procéder jusqu'au paramètre 3.
- Actionner la touche "**1**".  
Le transport du ruban sera déclenché.
- Par l'actionnement répété de la touche "**Y**" procéder jusqu'au paramètre 16.
- Actionner la touche "**1**".  
Le mécanisme pour le transport du ruban sera déclenché.
- Maintenir la touche "**Y**" et appuyer sur la touche "**F**".  
Le menu des paramètres sera déclenché.